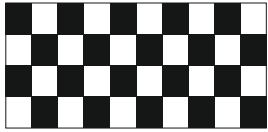


Flaggensignale



Landesflagge

Wird nach oben gehalten und bei herunter ziehen startet das Rennen.
(Gleichbedeutend dem Ampelstart)



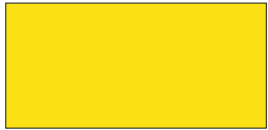
Zielflagge

Beendet das Rennen bzw. Zeittraining. Eine Auslaufrunde in mäßiger Gewindigkeit und in die Boxengasse einfahren.



Überholen lassen

Überrundung bzw. ein deutlich Schnellerer nähert sich.
Gehalten: Ein schnelleres Kart vorbei lassen.
Geschwenkt: mehrere schnellere Karts vorbei lassen.



Gefahr auf der Strecke

Gleichbedeutend mit gelben Rundumleuchten!
Geschwindigkeit sicht und hörbar reduzieren.
Bremsbereitschaft herstellen. Überholverbot.
Abstand zum Vordermann halten!



Freie Fahrt

Ende der Gefahr und des Überholverbots



Verwarnung bzw. Disqualifikation

Sie haben einen Fehler gemacht oder sich unsportlich verhalten! Unverzüglich in die Box und beim Rennleiter melden. Stop & Go, Zeitstrafe oder Disqualifikation



Rennunterbrechung!

Sofort Schrittgeschwindigkeit. Überholverbot und vor der geschwenkten Flagge in einer Reihe anhalten. Auf weitere Anweisungen der Rennleitung warten.

P I Prüfungsfragen:

Zeittraining:

Die grüne Ampel startet das Training. Ein Training dient zum kennenlernen der Strecke und der Karts, Reifen warm fahren, gute und kostante Rundenzeiten fahren oder andere Trainingsziele erfüllen. Schnellere Fahrzeuge werden selbstständig per Handzeichen vorbei gelassen.

Qualifikation:

Die grüne Ampel startet die Qualifikation. Die Qualifikation dient zum ermitteln der Startaufstellung anhand der schnellsten gefahrenen Runde. Unbedingt mit genügend Abstand zum Vordermann aus der Box fahren. Schnellere Fahrzeuge werden selbstständig per Handzeichen vorbei gelassen.

Ablauf Rennen:

Auf Zeichen der Rennleitung eine Einführungsrunde fahren (In-Lap)
Vor geschwenkter roter Flagge anhalten. Startaufstellung vor der roten Ampel
Ampelstart:

- Ampel schaltet aus
- Gelbe Rundumleuchten gehen aus
- Ampel fährt hoch (fünf rote Lampen einzeln)
- Ampel aus - startet das Rennen

Das Rennen gewinnt der Fahrer, der nach Ablauf der Renndistanz (Runden oder Zeit) als erstes über die Ziellinie fährt.

Zielflagge und rote Ampel

Training, Qualifikation oder Rennen beendet. Gelblicht und Überholverbot beachten. Nach einer Auslaufrunde in die Box einfahren, Haltelinie beachten und im Kart sitzen bleiben.

Handzeichen:

- Handheben bei Boxeneinfahrt
- anzeigen von Überholvorgang
- bedanken
- anzeigen der gesehenen Flaggen

P II Prüfungsfragen:

Ideallinie:

Kurventechnik außen innen außen / Geschwindigkeit vor der Kurve anpassen
Überholen auf Kurveninnenseite

Slalom:

auf abgesteckten Kurs Pylonen umfahren ohne sie zu berühren

Gefahrensituation:

dem Hinderniss ausweichen, vor Hinderniss stark Bremsen (möglichst beides)

Start/Karttechnik:

Hinterachse entlasten / prüfen ob Motor warm oder kalt / bei kaltem Motor Choke öffnen / Einschalter auf 1 schalten / an Reißleine Motor starten
wenn Motor läuft Choke wieder schließen