

Indoor Kartmeisterschaft M/V

Reglement 2024

1. Vorwort

Wir freuen uns auf die 22. Saison der Indoorkartmeisterschaft MV. Die Meisterschaft wird auch 2024 in zwei Ligen ausgetragen. Die erste Liga wird wieder geschlossen ausgefahren, wobei die max. 10 Bestplatzierten der vergangenen Saison, die Startplätze 1 bis max. 10 erhalten.

Die zweite Liga ist offen und kann von allen Inhabern einer Alpha-Kart-Lizenz bestritten werden. Sie ist besonders für Neueinsteiger gedacht und daher in Umfang und Regelwerk einfacher gehalten.

2. Allgemeines

Gefahren werden insgesamt zehn Teamrennen. Die Saison wird in zwei Halbserien ausgetragen. Die Erste (5 Läufe) von Februar bis Juni und die Zweite (5 Läufe) von August bis Dezember. Pro Halbserie:

1. Liga: 4 x 99 Minuten (entspricht ca. 150 Runden), 3 Stunden Abschlussrennen
2. Liga: 4 x 99 Runden (entspricht etwa 68 min.), Einzel-Abschlussrennen 1 Stunde

Die Abschlussrennen jeder Halbserie im Juni und Dezember werden als Nachtrennen ausgeschrieben. Um die Rennserie interessant zu gestalten, wird bei jedem Lauf die Fahrtrichtung geändert.

1. Liga (Geschlossene Liga 10 Teams): Die teilnehmenden Teams ergeben sich aus dem Endstand der Vorjahressaison. Die Teamnummer entspricht der Vorjahresplatzierung (aufrückende Teams erhalten die Nummer entsprechend dem Ranking). Die Teams müssen aus mindestens zwei Fahrern bestehen. Die zwei Letztplatzierten der Saison 2024 steigen in 2025 in die 2. Liga ab.
2. Liga: Teilnehmen können alle die Spaß am Kartsport haben und über die Alpha-Kart-Lizenz verfügen. Wir haben weder Alters- noch Gewichtsbeschränkungen. Die Teams müssen aus mindestens zwei Fahrern bestehen. Maximal können 16 Teams an den Start gehen. Die zwei Erstplatzierten der Saison 2024 steigen in 2025 in die 1. Liga auf.

3. Termine

	Datum	Fahrtrichtung	Distanz	Startgeld	Start
Februar	10.02.	Normal 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
März	09.03.	Rechts 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
April	06.04.	Normal 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
Mai	01.06.	Rechts 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
Juni	29.06.	Normal 2. Liga	3 h Nachtrace 1 h Einzelrace	200,- € pro Team 140,- € pro Team	21:00 19:00
August	24.08.	Rechts 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
September	21.09.	Normal 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
Oktober	19.10.	Rechts 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
November	16.11.	Normal 2. Liga	99 Min. 99 Rnd.	100,- € pro Team 80,- € pro Team	20:00 18:00
Dezember	14.12.	Normal 2. Liga	3 h Nachtrace 1 h Einzelrace	200,- € pro Team 140,- € pro Team	21:00 19:00

4. Zeitplan 99 Minuten-Rennen

2. Liga: Nennschluss am Renntag (Startgeld bezahlt) um 18:00 Uhr.

18:00 Uhr	Einweisung und Verlosung der Karts
18:20 Uhr	Qualifying individuell (muss nicht im Kart ausgetragen werden)
18:40 Uhr	Rennstart
19:50 Uhr	Siegerehrung

1. Liga: Nennschluss am Renntag (Startgeld bezahlt) um 12:00 Uhr.

20:00 Uhr	Einweisung und Verlosung der Karts
20:20 Uhr	Qualifying individuell (muss nicht im Kart ausgetragen werden)
20:00 Uhr	Rennstart
22:50 Uhr	Siegerehrung

5. Zeitplan Abschlussrennen Halbserie

2. Liga: Nennschluss am Renntag (Startgeld bezahlt) um 20:00 Uhr.

19:00 Uhr	Einweisung und Verlosung der Karts
19:20 Uhr	Single-Qualifying
19:40 Uhr	Rennstart Einzelrennen (2 Fahrer für jedes Team) 1 Stunde
20:50 Uhr	Siegerehrung

1. Liga: Nennschluss am Renntag (Startgeld bezahlt) um 21:00 Uhr.

21:00 Uhr	Einweisung und Verlosung der Karts
21:20 Uhr	Single-Qualifying
22:00 Uhr	Rennstart Teamrennen 3 Stunden
01:00 Uhr	Siegerehrung

6. Flaggsignale

Es gelten die üblichen Flaggsignale des DMSB.

Schwarz	-sofort in der Boxengasse einfinden (Strafe oder Kartdefekt)
Rot	-Rennabbruch (schwerer Unfall, Gefahr, vorsichtig zur Box)
Blau	-Ein schnelleres Kart nähert sich, überholen lassen
Gelb	-Gefahr auf der Strecke, langsam fahren, Überholverbot
Schwarz/Weiß karr.	-Zielflagge, Zeittraining, Qualifikation bzw. Rennen beendet

7. Strafen

Stop & Go: Bis zum Rennleiter vorfahren, dieser gibt die Strecke sofort frei. (Kleinere Vergehen wie das Überfahren der Haltelinie) Zeitstrafe: Bis zum Rennleiter vorfahren, dieser gibt die Strecke nach Ablauf der Strafzeit frei. (Mittlere Vergehen wie Meckern bzw. Wiederholungstäter) Disqualifikation: Bis zum Rennleiter vorfahren, Rennen beenden, Wertungsausschluss. (Grob unsportliches Verhalten wie drängeln, schubsen, andere ins Leitsystem drücken oder Missachtung der Rennleitung) Strafen gelten immer für das gesamte Team.

8. Zusatzgewichte

Die max. Zuladung beträgt in jedem Fall 30 kg (auch wenn das vorgeschriebene Fahrergewicht nicht erreicht wird) und ist ausschließlich in den dafür vorgesehenen Gewichtsausgleichkästen unter zu bringen.

1. Liga:

Alle Rennen der Saison werden von allen teilnehmenden Teams mit vorgeschriebenen Fahrergewicht von 80 kg gefahren. Die fünf Erstplatzierten müssen zusätzlich zum nächsten 99 Minuten-Rennen mit Strafgewicht starten. Dieses Strafgewicht gilt je Fahrer und muss in den Gewichtskästen am Kart verstaut werden. Die 3 Stunden-Rennen werden mit einem Mindestgewicht je Fahrer von 80 kg, jedoch ohne Strafgewichte, gefahren.

1. Platz Fahrergewicht	100 kg
2. Platz Fahrergewicht	97,5 kg
3. Platz Fahrergewicht	95 kg
4. Platz Fahrergewicht	90 kg

2. Liga:

In der zweiten Liga findet kein Gewichtsausgleich statt. Jedoch müssen die drei Erstplatzierten wie in der ersten Liga zum nächsten 99 Runden-Rennen mit Strafgewicht fahren.

1. Platz Fahrergewicht	100 kg
2. Platz Fahrergewicht	90 kg
3. Platz Fahrergewicht	80 kg

9. Karttausch

Um Chancengleichheit zu gewähren, wird alle ca. 30 Minuten ein Karttausch durchgeführt. Während des Karttausches darf der Fahrer nicht gewechselt werden (Ausnahme beim 3 Stunden Rennen). Der Karttausch wird durch den Rennleiter mittels Kartnummer angezeigt und komplett durch das Streckenpersonal durchgeführt. Die Karts werden bei dieser Gelegenheit getankt und auf Mängel geprüft. Beim 99 Min. Rennen werden zwei (2. Liga 99 Rnd. ein Karttausch) und bei den 3 Stunden-Rennen drei (45, 90, 135 Min.) Kartwechsel durchgeführt.

10. Taktischer Boxenstopp

Im 99 Minuten(Rnd.)-Rennen muss jeder Fahrer innerhalb seiner Fahrzeit zusätzlich einmal die Box für einen taktischen Stopp & Go Zwischenhalt anfahren. Das Fahrzeug muss dazu im Haltebereich zum stehen kommen.

11. Spitzfindigkeiten

Jeder Fahrer darf pro Rennen nur in einem Team fahren. A-Fahrer die in der B-Liga starten, müssen dort mit min. 100 kg fahren **und es darf nur ein A-Fahrer pro Rennen eingesetzt werden**. A-Fahrer sind alle fest gemeldeten Fahrer der A-Liga der Saison 2024 und die Fahrer der Aufsteigerteams aus der B-Liga. Die Teamnamen werden bei Nennung für die Rennserie geschützt. Es darf also kein Team unter fremdem Namen starten, auch

nicht mit deren Einverständnis. Es muss immer ein Stammfahrer pro Team an den Start gehen. Stammfahrer wird man durch Nennung und Teilnahme für das jeweilige Team an einem vorherigen Rennen. Alle Teilnehmer der Qualifikation müssen auch im Rennen fahren. Fahrer- und Karttausch müssen in der dafür vorgesehenen Boxengasse absolviert werden.

12. Mindestgewicht und Fahrzeit

Die 3 Stunden- und Stunden Rennen werden mit einem Mindestfahrergewicht für alle Teams von 80 kg je Fahrer, jedoch ohne Strafgewichte gefahren, da diese im Rahmen der German Team Ranking gewertet werden. Dieses Gewicht ist zu jedem Zeitpunkt einzuhalten. Maximale Zuladung bleibt jedoch 30 kg. Die Gewichte müssen in den dafür vorgesehenen Gewichtskästen am Kart angebracht werden. Während des 3 Stunden-Rennens darf der Fahrer auch zum Karttausch gewechselt werden, ein Fahrerwechsel muss jedoch außerhalb der Kartwechsel erfolgen.

Jeder Fahrer der IKM darf nur für ein Team starten! Jeder Fahrer darf maximal:

1. Liga 85 Rnd. im 99 Minuten-Rennen und maximal 160 Rnd. während des 3 Stunden-Rennens absolvieren, 2. Liga 60 Rnd. im 99 Min.-Rennen (müssen nicht am Stück gefahren werden). Es muss in jedem Rennen, wenigstens einmal der Fahrer gewechselt werden.

13. Punktwertung

Der Sieger 1. Liga erhält 8 Punkte und der Sieger 2. Liga 6 Punkte, jede weitere Platzierung, einen Punkt weniger. Zusätzlich gibt es für jedes teilnehmende Team einen Teilnahmepunkt. Die Abschluss-Rennen werden mit Faktor 1,5 gewertet (2. Liga / Platz 1 entspricht der Teilnehmeranzahl / Jeder weitere Platz erhält einen Punkt weniger. Diese Einzelplatzierungen werden addiert und ergeben in Summe beider Fahrer die Platzierung mit Faktor 1,5). Zusätzlich erhält jedes Team einen Teilnahmepunkt. Bei Punktgleichheit in der Gesamtwertung zählt das bessere Einzelergebnis.

Die Poleposition jedes Rennens wird in beiden Ligen mit einem Bonuspunkt belohnt.

Die Rennleitung behält es sich vor, für vorbildliches Verhalten auf der Strecke einen Bonuspunkt zu vergeben. Es gibt kein Anrecht auf einen Bonuspunkt!

14. Siegprämien

Die erzielten Punkte aller 99 Minuten (Rnd.) -Rennen, entsprechen dem Preisvorteil zum Startgeld des Abschluss-Rennens der Halbserie in Euro. Gewinnt also ein Team alle vier 99 Minuten-Rennen der Halbserie, bei einer Teilnehmerzahl von 10 Teams, so erhält es insgesamt 45 Punkte und bezahlt beim Abschlusslauf im Dez. statt 200,- € nur 155,- €.

Interessierte (**auch Einzelfahrer die noch einen Teampartner suchen**) tragen sich bitte in die Teilnehmerliste ein und/oder melden sich am Tresen.

Es wird für die 3 Erstplatzierten der ersten Liga und den Sieger der zweiten Liga Pokale geben.

15. Qualifying

Die Startaufstellung für das erste Rennen wird traditionell aus den Bestzeiten von 2 Fahrern jedes Teams aus jeweils 10 Min. ermittelt und summiert. Die Startaufstellung 3 Stunden Rennen werden über Single-Quali ausgefahren. Für die 5 verbleibenden Rennen, stehen nachfolgende Qualifikationen zur Auswahl und werden per Los gezogen:

1. Verkehrte Lenkung
2. Alkoholbrille
3. Kartcurling
4. 5 Runden auf 60 sec genau
5. Mit Ball um die Strecke
6. eine Runde mit Wasserglas um die Strecke
7. Fahrerwechsel auf Zeit
8. Räderwechsel auf Zeit
9. Twinkart (Fahrer blind/Beifahrer sagt an)
10. Feuchte Decke (auf Grund der benötigten Witterungsbedingungen am 24.08.2024)

16. Streckenposten

Jedes fest eingeschriebene Team stellt einmal pro laufende Saison **zwei** Streckenposten zu einem Rennen der jeweils anderen Liga. Teams die keine Streckenposten stellen, wird **pro fehlendem Streckenposten ein Punkt** in der Rennwertung abgezogen.

17. Teilnahme / Anmeldung

Nennungsformular für IKM 2024 an E-Mail: sanni@kartcenter-rostock.de

Whats App: 0175 121 77 31 oder persönlich

- Streckenposten Wunschrennen ankreuzen!

Feb. Mrz. Apr. Jun. Jun. 3h Aug. Sep. Okt. Nov. Dez. 3h

Teamname: _____

Fahrer	Vorname	Name	Geb. Datum	Unterschrift	Größe
1					
2					
3					
4					

Wir möchten an der kompletten Rennserie teilnehmen und uns eine Startnummer für die Saison 2024 reservieren. Die Reservierung erfolgt gegen Zahlung von 30,- € pro Teammitglied. Jedes gemeldete Teammitglied erhält zum Start in die neue Saison ein T-Shirt (XS, S, M, L, XL, XXL) mit fester Startnummer für die ganze Rennserie.

Die Fahrer erkennen mit ihrer Unterschrift die Bahnordnung, das Reglement und die Haftungsausschlusserklärung des Kartcenter-Rostock an. Entscheidungen der Rennleitung sind unanfechtbar und somit endgültig!